DOKUMENTY PRAWNE

Regulamin

Zasady korzystania z aplikacji Inlockly™ – konto, plany i płatności, okres próbny, odstąpienie od umowy, grupy, odpowiedzialność, reklamacje i rozwiązanie umowy.

Wersja 2.0 · 26 października 2026

© 2026 Inlockly™ · Wszelkie prawa zastrzeżone

Spis treści

01 § 1. Usługodawca i kontakt 3
02 § 2. Definicje 3
03 § 3. Usługi i wymagania techniczne 4
04 § 4. Konto 5
05 § 5. Hasło główne, Klucz odzyskiwania i bezpieczeństwo 5
06 § 6. Plany, okres próbny i płatności 6
07 § 7. Zmiana cen 7
08 § 8. Odstąpienie od umowy (Konsumenci) 7
09 § 9. Grupy 8
10 § 10. Dane Użytkownika i licencja 8
11 § 11. Zasady korzystania 9
12 § 12. Zgłaszanie nielegalnych treści 9
13 § 13. Zawieszenie i rozwiązanie Umowy 10
14 § 14. Zmiany w Aplikacji 10
15 § 15. Zgodność usługi z umową i odpowiedzialność wobec Konsumentów 11
16 § 16. Odpowiedzialność wobec Przedsiębiorców 11
17 § 17. Reklamacje 12
18 § 18. Pozasądowe rozwiązywanie sporów 12
19 § 19. Prawo właściwe i sądy 12
20 § 20. Zmiany Regulaminu 12
21 § 21. Postanowienia końcowe 13
22 Załącznik: wzór formularza odstąpienia od umowy 13

© 2026 Inlockly™ · inlockly.com

Regulamin Aplikacji Inlockly™ (dalej: „**Regulamin**"), wersja 2.0 obowiązująca od 26 października 2026 roku. Regulamin jest regulaminem świadczenia usług drogą elektroniczną w rozumieniu ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

§ 1. Usługodawca i kontakt

1. Usługi świadczy **IMPERIT Dawid Łukaszek** z siedzibą w Częstochowie, ul. Mireckiego 26A/38, 42-208 Częstochowa, Polska, NIP: 9492259428, REGON: 524405263 (dalej: „**IMPERIT**").

2. Kontakt: support@inlockly.com (wsparcie, reklamacje, odstąpienie od umowy, zgłoszenia nielegalnych treści), privacy@inlockly.com (dane osobowe), adres pocztowy jak wyżej. Adres support@inlockly.com jest także punktem kontaktowym dla użytkowników i organów w rozumieniu art. 11 i 12 Aktu o usługach cyfrowych (rozporządzenie (UE) 2022/2065). Kontaktować się można po polsku lub angielsku.

3. Regulamin jest dostępny bezpłatnie na stronie inlockly.com/pl/terms w formie, która pozwala go pobrać (PDF), utrwalić i wydrukować.

§ 2. Definicje

Aplikacja – menedżer haseł Inlockly™ w każdej postaci: aplikacja webowa (app.inlockly.com), aplikacje na komputery (Windows, macOS, Linux), na telefony i tablety (iOS, Android) oraz rozszerzenia przeglądarek.

Strona internetowa – strona www.inlockly.com.

Użytkownik – osoba, która korzysta z Aplikacji lub Strony internetowej.

Konsument – Użytkownik będący osobą fizyczną, który zawiera umowę niezwiązaną bezpośrednio z jego działalnością gospodarczą lub zawodową. Postanowienia Regulaminu dotyczące Konsumentów stosuje się także do osoby fizycznej zawierającej umowę bezpośrednio związaną z jej działalnością gospodarczą, gdy z treści umowy wynika, że nie ma ona dla niej charakteru zawodowego (art. 7aa i 38a ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta), w zakresie wynikającym z tych przepisów.

Przedsiębiorca – Użytkownik, który nie jest Konsumentem, w szczególności firma lub organizacja korzystająca z planu Zespołowego lub Biznesowego.

Konto – konto Użytkownika w Aplikacji.

Skarbiec – zaszyfrowany zbiór pozycji Użytkownika (haseł, notatek, kart, dokumentów i innych danych).

Grupa – wspólne konto rodzinne, zespołowe lub firmowe, w którym członkowie dzielą foldery z pozycjami.

Właściciel grupy – Użytkownik, który założył Grupę lub przejął jej własność; odpowiada za Grupę i jej członków wobec IMPERIT.

Plan – zakres funkcji Aplikacji: Darmowy, Osobisty, Rodzinny, Zespołowy albo Biznesowy.

Subskrypcja – odpłatny Plan rozliczany w okresach miesięcznych lub rocznych.

Hasło główne – hasło, którym Użytkownik odblokowuje Skarbiec; IMPERIT go nie zna.

Klucz odzyskiwania – kod pozwalający odzyskać dostęp do Skarbca bez Hasła głównego.

Umowa – umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zawarta między Użytkownikiem a IMPERIT na zasadach Regulaminu.

§ 3. Usługi i wymagania techniczne

1. IMPERIT świadczy w szczególności usługi: prowadzenia Konta i Skarbca, szyfrowania i synchronizacji danych między urządzeniami, generowania haseł, autouzupełniania, przechowywania kodów weryfikacji dwuetapowej, udostępniania pozycji (w Grupach i przez linki), prowadzenia Grup, importu i eksportu danych oraz analizy bezpieczeństwa haseł (SafetyMeter™). Zakres funkcji w poszczególnych Planach opisuje cennik.

2. Do korzystania z Aplikacji potrzebne są: urządzenie z dostępem do internetu, aktualna wersja jednego z obsługiwanych systemów lub przeglądarek (lista: strona Pobierz) i adres e-mail. Część funkcji działa bez internetu, po wcześniejszym zalogowaniu. Koszty dostępu do internetu ponosi Użytkownik.

3. Aplikacja jest dostępna w przeglądarce, na Stronie internetowej oraz w sklepach: App Store, Google Play, Huawei AppGallery, Microsoft Store i w sklepach z rozszerzeniami przeglądarek. Korzystanie ze sklepów podlega także ich regulaminom.

4. Zabronione jest dostarczanie przez Użytkownika treści o charakterze bezprawnym.

§ 4. Konto

1. Umowa zostaje zawarta z chwilą założenia Konta. Do założenia Konta potrzebne są: adres e-mail, imię i nazwisko, Hasło główne oraz akceptacja Regulaminu. Konto aktywuje się linkiem wysłanym na podany adres e-mail.

2. Użytkownik podaje prawdziwe dane i aktualizuje je w ustawieniach Konta.

3. Z Konta może samodzielnie korzystać osoba, która ukończyła 16 lat. Osoba młodsza może korzystać z Aplikacji za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, w szczególności w Grupie rodzinnej.

4. Jedno Konto należy do jednej osoby. Konta nie wolno udostępniać innym osobom; do wspólnego korzystania służą Grupy.

§ 5. Hasło główne, Klucz odzyskiwania i bezpieczeństwo

1. Skarbiec jest szyfrowany na urządzeniu Użytkownika kluczem pochodzącym z Hasła głównego. **IMPERIT nie zna Hasła głównego ani nie ma dostępu do treści Skarbca i nie może ich odzyskać.**

2. Jeżeli Użytkownik zapomni Hasła głównego, może odzyskać dostęp Kluczem odzyskiwania albo - jeżeli należy do Grupy - z pomocą Grupy, na zasadach opisanych w Aplikacji. Bez tych możliwości jedyną drogą jest reset Konta, który trwale usuwa zawartość Skarbca. Użytkownik odpowiada za bezpieczne przechowywanie Hasła głównego i Klucza odzyskiwania.

3. Użytkownik nie ujawnia Hasła głównego osobom trzecim i niezwłocznie zawiadamia IMPERIT o podejrzeniu nieuprawnionego dostępu do Konta.

4. IMPERIT zaleca włączenie weryfikacji dwuetapowej. Wsparcie IMPERIT nie wyłącza weryfikacji dwuetapowej na prośbę Użytkownika - dostęp przywraca się kodami zapasowymi lub innymi metodami opisanymi w Aplikacji.

5. Szczegółowy opis zabezpieczeń zawiera Raport Bezpieczeństwa.

§ 6. Plany, okres próbny i płatności

1. Plan Darmowy jest bezpłatny, z ograniczeniami opisanymi w cenniku. Pozostałe Plany są odpłatne.

2. Aktualne ceny i zakres Planów podaje cennik. Ceny są cenami brutto (zawierają podatek VAT). W planach Zespołowym i Biznesowym cena zależy od liczby miejsc (plan Zespołowy: od 5 do 10 miejsc).

3. Subskrypcję można kupić:

a) na Stronie internetowej i w aplikacji webowej - przez operatora płatności Stripe (wszystkie Plany);

b) w App Store lub Google Play - plany Osobisty i Rodzinny; płatność, odnowienie, anulowanie i zwroty obsługuje wtedy Apple lub Google na swoich zasadach.

4. Subskrypcja jest płatna z góry za okres rozliczeniowy (miesiąc albo rok) i odnawia się automatycznie na kolejny taki okres, dopóki Użytkownik jej nie anuluje. Anulować można w każdej chwili, ze skutkiem na koniec opłaconego okresu: w Aplikacji (Rozliczenia) albo w sklepie, w którym nastąpił zakup. Do końca tego okresu Subskrypcja działa, a kolejna opłata nie zostanie pobrana (zwroty - § 8).

5. **Okres próbny.** IMPERIT może oferować bezpłatny okres próbny, w szczególności:

a) 7 dni planu Osobistego po założeniu Konta, bez podawania karty; IMPERIT przypomina e-mailem o jego końcu, a po nim Konto przechodzi na plan Darmowy, bez opłat;

b) 14 dni Subskrypcji kupionej przez Stripe, z podaniem karty; jeżeli Użytkownik nie anuluje Subskrypcji przed końcem okresu próbnego, pierwsza opłata zostanie pobrana w ostatnim dniu okresu próbnego.

Warunki okresu próbnego są podawane przed jego rozpoczęciem; zmiana warunków nie dotyczy okresów próbnych już rozpoczętych.

6. Jeżeli płatność za odnowienie się nie powiedzie, IMPERIT może wstrzymać funkcje odpłatne. Konto przechodzi wtedy na plan Darmowy, a Grupa - w tryb tylko do odczytu, bez utraty danych. Funkcje wracają po opłaceniu Subskrypcji.

7. Faktury są dostępne w Aplikacji (Rozliczenia → Faktury i metoda płatności). Użytkownik zgadza się na otrzymywanie faktur w formie elektronicznej.

§ 7. Zmiana cen

1. IMPERIT może zmienić ceny Subskrypcji z ważnych przyczyn: zmiany przepisów lub stawek podatków, wzrostu kosztów świadczenia usługi (w szczególności infrastruktury, operatorów płatności, wynagrodzeń), inflacji albo zmiany zakresu funkcji Planu.

2. O zmianie ceny IMPERIT informuje e-mailem co najmniej 30 dni przed jej wejściem w życie. Nowa cena obowiązuje od następnego okresu rozliczeniowego po tej dacie. Użytkownik, który nie akceptuje nowej ceny, może anulować Subskrypcję przed jej wejściem w życie - bez dodatkowych kosztów.

3. Ceny w App Store i Google Play ustalane są na zasadach tych sklepów, które same informują o ich zmianie.

§ 8. Odstąpienie od umowy (Konsumenci)

1. Konsument, który kupił Subskrypcję przez Stripe, może odstąpić od umowy w terminie **14 dni** od dnia jej zawarcia, bez podawania przyczyny. Wystarczy wysłać oświadczenie przed upływem terminu, np. e-mailem na support@inlockly.com albo na formularzu stanowiącym załącznik do Regulaminu (korzystanie z formularza nie jest obowiązkowe).

2. Konsument, który odstąpi od umowy w terminie z ust. 1, otrzyma zwrot **całej zapłaconej kwoty** - także wtedy, gdy w tym czasie korzystał z usługi.

3. IMPERIT zwraca płatność niezwłocznie, nie później niż w ciągu 14 dni od otrzymania oświadczenia, tą samą metodą płatności, chyba że Konsument zgodzi się na inną (bez kosztów dla niego).

4. Zakupy w App Store i Google Play: odstąpienie i zwroty obsługują Apple i Google na swoich zasadach.

5. **Anulowanie Subskrypcji nie jest odstąpieniem od umowy.** Po anulowaniu (§ 6 ust. 4) Subskrypcja działa do końca opłaconego okresu, a kolejna opłata nie zostanie pobrana. Opłata za bieżący okres nie podlega zwrotowi.

6. Poza przypadkami z ust. 1–4 opłaty za rozpoczęty okres rozliczeniowy nie podlegają zwrotowi. IMPERIT może w uzasadnionych przypadkach zwrócić opłatę według własnego uznania.

§ 9. Grupy

1. Użytkownik może założyć Grupę i zostaje jej Właścicielem. Właściciel grupy zaprasza członków, nadaje role i uprawnienia, zarządza folderami i działami oraz płaci za Subskrypcję Grupy (albo wskazuje osobę z uprawnieniem do rozliczeń).

2. Rodzaje Grup i ich limity opisuje cennik. Członek Grupy korzysta z jej funkcji w zakresie nadanych uprawnień i nadal ma własny, prywatny Skarbiec, do którego Grupa nie ma dostępu.

3. Właściciel i uprawnieni administratorzy widzą w konsoli zarządzania informacje o członkach i ich aktywności w Grupie, opisane w Polityce prywatności. Przedsiębiorca, który korzysta z Grupy w stosunku do swoich pracowników lub współpracowników, odpowiada za poinformowanie ich o tym i za podstawę prawną przetwarzania ich danych; IMPERIT przetwarza te dane w jego imieniu na podstawie Umowy powierzenia przetwarzania danych, którą Przedsiębiorca akceptuje, kupując plan Zespołowy lub Biznesowy.

4. Członek może opuścić Grupę w każdej chwili. Właściciel może usunąć członka z Grupy – członek traci wtedy dostęp do folderów Grupy, ale zachowuje swoje Konto i prywatny Skarbiec.

5. Grupę usuwa Właściciel grupy, po anulowaniu jej Subskrypcji. Po zleceniu usunięcia Grupa przez 30 dni działa w trybie tylko do odczytu i można to cofnąć; potem jej dane są trwale usuwane.

§ 10. Dane Użytkownika i licencja

1. Dane, które Użytkownik przechowuje w Aplikacji, należą do niego. Użytkownik może je w każdej chwili wyeksportować.

2. Użytkownik udziela IMPERIT niewyłącznej, nieodpłatnej licencji na przechowywanie, kopiowanie (w tym kopie zapasowe), przesyłanie i wyświetlanie tych danych w zakresie niezbędnym do świadczenia usług, na czas trwania Umowy i okres usuwania danych po jej zakończeniu. Treść Skarbca jest zaszyfrowana i IMPERIT nie ma do niej dostępu.

3. Zasady przetwarzania danych osobowych opisują Polityka prywatności i Polityka cookies.

§ 11. Zasady korzystania

1. Użytkownik korzysta z Aplikacji zgodnie z prawem, Regulaminem i dobrymi obyczajami. W szczególności nie wolno:

a) przechowywać ani udostępniać (w tym przez linki) treści bezprawnych, w szczególności naruszających prawa autorskie, dobra osobiste lub służących do popełnienia przestępstwa;

b) zakłócać działania Aplikacji, obchodzić jej zabezpieczeń ani limitów Planów, w tym przez zautomatyzowane zapytania;

c) podejmować prób dostępu do danych innych Użytkowników lub do zasobów, do których Użytkownik nie ma uprawnień;

d) dekompilować Aplikacji ani ingerować w jej kod, z wyjątkiem przypadków dozwolonych przez prawo;

e) używać Aplikacji do rozsyłania niezamówionej informacji handlowej.

2. Prawa do Aplikacji, jej kodu, nazwy i znaków towarowych Inlockly™ przysługują IMPERIT. Umowa daje Użytkownikowi niewyłączne, nieprzenoszalne prawo korzystania z Aplikacji na czas jej trwania. Nie wolno jej rozpowszechniać, sprzedawać ani udostępniać w innych kanałach dystrybucji bez zgody IMPERIT.

§ 12. Zgłaszanie nielegalnych treści

1. Każdy może zgłosić treść udostępnioną przez Aplikację (np. przez link udostępniania), którą uważa za nielegalną, pisząc na support@inlockly.com. Zgłoszenie powinno zawierać wyjaśnienie, dlaczego treść jest nielegalna, dokładny adres (link), imię i nazwisko oraz adres e-mail zgłaszającego (z wyjątkiem zgłoszeń dotyczących niektórych przestępstw) i oświadczenie o działaniu w dobrej wierze.

2. IMPERIT rozpatruje zgłoszenia niezwłocznie i w sposób obiektywny. Ponieważ treść Skarbca jest zaszyfrowana, IMPERIT może działać tylko wobec dostępu do niej (np. wyłączyć link udostępniania lub zablokować Konto). O decyzji i jej uzasadnieniu IMPERIT informuje zgłaszającego i Użytkownika, którego dotyczy, wraz z informacją o możliwości odwołania (odpowiedź na support@inlockly.com w ciągu 14 dni).

§ 13. Zawieszenie i rozwiązanie Umowy

1. Użytkownik może w każdej chwili rozwiązać Umowę, usuwając Konto w Aplikacji (Ustawienia → Konto → Strefa niebezpieczna → Usuń konto). Właściciel grupy musi wcześniej przekazać własność Grupy albo ją usunąć. Konto jest usuwane po 30 dniach, w których można je przywrócić; usunięcie Konta nie anuluje Subskrypcji kupionej w App Store lub Google Play - trzeba ją anulować w sklepie.

2. IMPERIT może zablokować Konto lub rozwiązać Umowę z ważnych przyczyn, gdy Użytkownik w istotny sposób narusza Regulamin lub prawo (§ 11), w szczególności zagraża bezpieczeństwu Aplikacji lub innych Użytkowników. IMPERIT najpierw wzywa do zaprzestania naruszeń, chyba że charakter naruszenia na to nie pozwala (np. atak na Aplikację, obowiązek prawny). O blokadzie lub rozwiązaniu i jej przyczynach IMPERIT informuje e-mailem; Użytkownik może się odwołać na zasadach § 12 ust. 2. Przy rozwiązaniu Umowy przez IMPERIT Użytkownik może wyeksportować dane w terminie co najmniej 14 dni, chyba że nie pozwala na to prawo lub bezpieczeństwo.

3. IMPERIT może zakończyć świadczenie usług w całości z zachowaniem 3-miesięcznego okresu wypowiedzenia, przekazanego e-mailem; za niewykorzystany, opłacony okres Subskrypcji zwraca proporcjonalną część ceny.

§ 14. Zmiany w Aplikacji

1. IMPERIT rozwija Aplikację: dodaje funkcje, zmienia wygląd, wymaga aktualizacji do bezpiecznej wersji. Zmiany, które nie pogarszają w istotny sposób dostępu do usługi ani korzystania z niej, IMPERIT może wprowadzać bez zgody Użytkownika.

2. Jeżeli zmiana w istotny i negatywny sposób wpływa na dostęp do opłaconej usługi lub korzystanie z niej, IMPERIT informuje o niej Konsumenta z wyprzedzeniem, na trwałym nośniku (e-mail), a Konsument może w terminie 30 dni od zmiany lub od informacji o niej rozwiązać Umowę bez kosztów i otrzymać zwrot proporcjonalnej części ceny za okres po rozwiązaniu.

3. IMPERIT może czasowo wyłączyć Aplikację w celu prac technicznych, starając się prowadzić je w porach najmniejszego ruchu.

§ 15. Zgodność usługi z umową i odpowiedzialność wobec Konsumentów

1. IMPERIT odpowiada wobec Konsumenta za zgodność usługi cyfrowej z umową na zasadach rozdziału 5b ustawy o prawach konsumenta. W razie braku zgodności Konsument może żądać doprowadzenia usługi do zgodności, a gdy to niemożliwe lub nieskuteczne - obniżenia ceny lub odstąpienia od umowy.

2. Postanowienia Regulaminu nie wyłączają ani nie ograniczają uprawnień Konsumenta wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów.

3. Ze względu na model zerowej wiedzy IMPERIT nie odpowiada za utratę dostępu do Skarbca wynikającą z utraty Hasła głównego i Klucza odzyskiwania przez Użytkownika, o ile IMPERIT należycie wykonał swoje obowiązki.

§ 16. Odpowiedzialność wobec Przedsiębiorców

1. Wobec Przedsiębiorców IMPERIT odpowiada tylko za szkody rzeczywiste wyrządzone z jego winy, do łącznej kwoty opłat zapłaconych przez Przedsiębiorcę w ciągu **6 miesięcy** przed zdarzeniem, które spowodowało szkodę. IMPERIT nie odpowiada za utracone korzyści.

2. Ograniczenia z ust. 1 nie dotyczą szkody wyrządzonej umyślnie.

3. Wobec Przedsiębiorców wyłączona jest odpowiedzialność z tytułu rękojmi, w zakresie dozwolonym przez prawo.

4. IMPERIT nie odpowiada wobec Przedsiębiorców za przerwy w działaniu wynikające z siły wyższej, awarii dostawców internetu i energii ani działań osób trzecich, którym IMPERIT nie mógł zapobiec mimo zachowania należytej staranności.

§ 17. Reklamacje

1. Reklamacje dotyczące Aplikacji i usług można składać na support@inlockly.com lub pisemnie na adres IMPERIT. Reklamacja powinna zawierać adres e-mail Konta i opis problemu.

2. IMPERIT odpowiada na reklamację w ciągu **14 dni** od jej otrzymania, e-mailem. Jeżeli IMPERIT nie odpowie w tym terminie, reklamację Konsumenta uważa się za uznaną.

3. Reklamacje zakupów w App Store i Google Play dotyczące płatności rozpatrują Apple i Google.

§ 18. Pozasądowe rozwiązywanie sporów

1. Konsument może skorzystać z pozasądowych sposobów rozwiązywania sporów, w szczególności zwrócić się do stałego polubownego sądu konsumenckiego przy wojewódzkim inspektorze Inspekcji Handlowej, do wojewódzkiego inspektora Inspekcji Handlowej o mediację albo do miejskiego lub powiatowego rzecznika konsumentów. Informacje: polubowne.uokik.gov.pl.

2. Skorzystanie z tych sposobów jest dobrowolne i wymaga zgody obu stron.

§ 19. Prawo właściwe i sądy

1. Do Umowy stosuje się prawo polskie. Wybór prawa nie pozbawia Konsumenta ochrony przyznanej mu przez przepisy, których nie można wyłączyć umową, prawa państwa, w którym ma on miejsce zwykłego pobytu.

2. Spory z Przedsiębiorcami rozstrzyga sąd właściwy dla siedziby IMPERIT. Spory z Konsumentami rozstrzygają sądy właściwe według przepisów ogólnych.

§ 20. Zmiany Regulaminu

1. IMPERIT może zmienić Regulamin z ważnych przyczyn: zmiany przepisów, decyzji lub orzeczeń organów, zmiany zakresu lub sposobu świadczenia usług (w tym nowych funkcji i Planów), zmiany operatorów płatności, potrzeby zwiększenia bezpieczeństwa lub

przeciwdziałania nadużyciom, poprawy czytelności.

2. O zmianie IMPERIT informuje e-mailem lub w Aplikacji co najmniej 14 dni przed jej wejściem w życie i publikuje nową wersję na Stronie internetowej. Zmiany korzystne wyłącznie dla Użytkowników lub wymagane natychmiast przez prawo mogą wejść w życie wcześniej.

3. Użytkownik, który nie akceptuje zmian, może rozwiązać Umowę przed ich wejściem w życie, usuwając Konto, bez kosztów. Subskrypcję kupioną przez Stripe IMPERIT wtedy anuluje i zwraca proporcjonalną część ceny za okres po rozwiązaniu.

4. Poprzednie wersje Regulaminu są dostępne na Stronie internetowej.

§ 21. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny w wersji polskiej i angielskiej. W razie rozbieżności rozstrzyga wersja polska, z wyjątkiem przypadków, gdy Konsument zawarł Umowę w wersji angielskiej - wtedy rozbieżność rozstrzyga się na jego korzyść.

2. Jeżeli któreś postanowienie Regulaminu okaże się nieważne, pozostałe obowiązują nadal.

3. W sprawach nieuregulowanych stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego, ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną i ustawy o prawach konsumenta.

Załącznik: wzór formularza odstąpienia od umowy

(formularz należy wypełnić i odesłać tylko w przypadku chęci odstąpienia od umowy)

Adresat: IMPERIT Dawid Łukaszek, ul. Mireckiego 26A/38, 42-208 Częstochowa, support@inlockly.com

Ja/My(*) niniejszym informuję/informujemy(*) o moim/naszym odstąpieniu od umowy o świadczenie następującej usługi: subskrypcja Inlockly™, plan .....

Data zawarcia umowy: .....

Imię i nazwisko konsumenta(-ów): .....

Adres e-mail Konta: .....

Adres konsumenta(-ów): .....

Podpis konsumenta(-ów) (tylko jeżeli formularz jest przesyłany w wersji papierowej): .....

Data: .....

(*) Niepotrzebne skreślić.